# プログラム言語論 抽象化

#### 亀山幸義

**筑波大学コンピュータサイエンス専攻** 

筑波大学情報科学類講義,2010年5月31日

## 前回まで

概要

- プログラム言語の基礎: 構文と意味、インタープリタ、コン パイラ
- 束縛、ブロック構造とスタックに基づく評価、データ構造と ヒープ、評価順序、制御構造、型システム

などの話題を、手続き型言語と関数型言語に基づいて議論した。

- データの抽象化・抽象データ型
- オブジェクト指向

# 抽象化 abstraction

#### 抽象化とは?

● ということを<mark>抽象的に</mark> 論じるのはやめて、「型による抽象 化」の具体例を見ることにしよう。

#### Short Quiz

TWINS システムを再設計したい。

以下の設計のうち、どれを選択すると良いか、簡単な理由をつけ て答えよ。

- 学群・学類ごとの module (情報学群の学生 module, ...)
- 処理の種類ごとの module (履修登録、成績登録、成績閲覧、 GUI, ...)
- データの種類ごとの module (履修している授業データ、成績 データ、学生の連絡先等の個人情報,...)
- その他 (具体的に )

### かな漢字変換ソフトウェア SKK

SKK の辞書ファイル:

おお k /大/多/夛/

きわm/極/

たいs /対/大/對/

おこな t /行/

くら b /比/

## 辞書を操作する関数:

- 「見出し語」から「その見出し語を含む行」を得る。
- 「見出し語」に対する「変換結果」を加える。
- 「見出し語」に対する「変換結果」を削る。
- 「見出し語」を加える。
- 「見出し語」を削る。

### SKK 辞書の変遷

- 開発体制: SKK 本体と辞書管理部分とは、別々の人が開発。
- なぜ、勝手に SKK 辞書フォーマットを変更してもうまく動 いたか?
- SKK 辞書を使うための関数群の仕様を変更しなかったから。
  - 「見出し語」から「その見出し語を含む行」を得る。
  - 「見出し語」に対する「変換結果」を加える。
  - 「見出し語」に対する「変換結果」を削る。
  - 「見出し語」を加える。
  - 「見出し語」を削る。

フォーマットは変わっても、上記の5関数を使って得られる結果 は常に同じ。

SKK辞書のフォーマット

- 単純なテキストファイル、見出し語は順不同。
  - 辞書が大きくなってきたので、毎回ファイルの頭から1文字 ずつ検索するのは遅い。
- 「行」単位で、見出し語の50音順でソート。
  - 「見出し語」自体が増えたり減ったりする。
- 「行」を2分木に格納。
  - 非常に巨大な辞書が作成され、もっと高速に検索したい。
- ハッシュを使って管理。
  - ... というのは浅薄. 非常に巨大な辞書は(ハッシュする前の段 階で既に)メモリにはいりきらない。

## この話のポイント

- 辞書操作の関数群を、使う人(正確には、プログラムのうち それらを使っているパート)と提供する人の合意事項が保た れれば、関数群の実装をどう変更しようと、使う人には影響 がない。
- 辞書関数を使う人は、辞書が特定のフォーマットであること を使ってはいけない。(情報隠蔽, Information Hiding, カプセ ル化, Encapsulation)

## 抽象データ型-1

- 今までのデータ型=具体データ型 (Concrete Data Type)
  - 新しく定義したいデータ型をどう構成したいかを、具体的に (型構成子を使って)記述した。
  - そのデータ型が、具体的にどう実現されているかがわかって いる。
- 抽象データ型 (Abstract Data Type)
  - データ型の具体的な構成方法 (実現方法) は定めない。
  - データ型がどう使われるかだけを定める。
  - つまり、データの実装ではなく、データの仕様。

stack: スタック (その要素は整数) をあらわす抽象データ型

型と抽象化

- stack型を操作する関数とその(具体)データ型。
  - emptystack: stack
  - push: int\* stack→ stack
  - pop: stack→ int\* stack
  - ullet isempty: stacko bool
- これらの関数が満たすべき性質。
  - isempty(emptystack)=true
  - isempty(push(x,s))=false
  - pop(push(x,s))=(x,s)

## 抽象データ型-3

stack の実装: 前ページの型と性質を満たす限り、どんな実装で もよい。

- stack を配列で実装。配列の第0要素が、スタックの底。
- stack を配列で実装。配列の最終要素が、スタックの底。
- stack をリストで実装。
- stack を配列で実装。ただし、メモリが不足すれば malloc 関 数でメモリを確保。

stack の利用: 前ページの関数を使う限り、どんな使用法でも

- 前ページの関数以外を使って、stackにアクセスしてはいけ ない。
- たとえば、stackの底のアドレスを得て、スタックの n 番目 の要素にアクセスする (stack inspection) のは禁止。

### モジュール (module)

抽象データ型-2

ソフトウェアの構成単位 (部品) プログラムにおける、「何らかの関心事についてのまとまり」 インターフェースと実装から構成される。

- インタフェース (interface)
  - このモジュールを使うための仕様を定めたもの。
  - 通常は、モジュールを使うための関数の名前と型、など。
  - stack の場合、push,pop,emptystack,isempty 関数とその型。
- 実装 (implementation)
  - インタフェースが定められた関数等を実現するプログラム。
  - インタフェースに従う限り、どのような実装でもよい。
  - 実装のみに現れる関数は、外からは使えない。

## タ抽象化とモジュールの歴史

- CLU [1974-1975] by Barbara Liskov (2009年 Turing 賞受賞)
- 抽象データ型/module 機能を使うことができる言語: ML, Ruby, Modula-2, Python, Perl, Fortran, COBOL, ...

モジュラリティ (modularity)

モジュラリティの高いプログラム

- 関心事ごとのまとまり (モジュールなど) が、それぞれ独立性 が高いこと。
- 独立性=インターフェースが実装と分離されていること。
- 「モジュラリティの高さ」についての定量的な尺度はない。

モジュラリティの高いプログラムの利点

- 各モジュールごとに独立に実装しやすい。
- プログラムの保守性・再利用性がよくなる。

# こまでのまとめ

モジュラリティ=大規模ソフトウェア作成における重要ポイント の1つ:

- 情報の隠蔽 or インターフェースと実装の分離。
- モジュール: モジュラープログラミングに対するプログラミ ング言語からのサポート (機能)。

## Short Quiz (再掲)

TWINS システムを再設計したいとする。

以下の設計のうち、どれを選択すると modularity が高いか、簡単 な理由をつけて答えよ。

- 学群・学類ごとの module (情報学群の学生 module, ...)
- 処理の種類ごとの module (履修登録、成績登録、成績閲覧、
- データの種類ごとの module (履修している授業データ、成績 データ、学生の連絡先等の個人情報,...)

)

• その他 (具体的に